**Mandag 21.10 kl. 10:00 – 12:00**Til i dag:Fredrik: funnet ut at vi kan ha gårdløsninger på kart  
Said: Gjort ferdig splashscreen  
Edgar:Laget simulator, som endrer på posisjon tre ganger i døgnet, laget logscript og , laget deletescript, og laget tabell i databasen til bondens gård  
Jim: blitt nesten ferdig med burndownchart  
Hanne Marie: laga metode så man kan hente posisjon fra database

I dag har vi hatt visning av hva vi har gjort på programmet så langt, og forklart hva vi har gjort. I tillegg har vi funnet diverse funksjoner som må endres på, blant annet profillayout og fikse slik at bonden får opp riktige sauer.

Til neste gang:  
Fredrik: sette opp bondegård på kart skal virke til neste gang  
Said: Kommer med forslag til activitylayout  
Edgar: Gjøre ferdig simulator, og fikse slik at sauene kan dø i simulatoren  
Jim: bli ferdig med burndownchart, se på mvc-arkitekturen  
Hanne Marie: Fikse så folk får opp sine egne sauer og starte med vising av log